Глава 892  
  
  
  
20 декабря: Согнуть порядок так легко, но кошелёк так строг.  
Время до конца написания — сорок минут…!!  
◇  
  
Гару-но-Сэ сожалел, что не смог добить Санраку в тот момент.  
Эта «внезапная атака» была, пожалуй, самым мощным из его козырей. Она была равносильна бунту против самих правил ПвП, и, что важнее всего, это был драгоценный удар с «полной инициативой» против такого сверхскоростного атакующего, как Санраку, по которому попасть было крайне сложно.  
  
(Уклониться от первого удара в такой ситуации — в это сложно поверить.)  
  
Сверхреакция, заставляющая подозревать, что он читает мысли самого Гару-но-Сэ? А затем убежать со скоростью света, стоя на мостике, — Гару-но-Сэ уже не знал, смеяться ему или изумляться.  
  
Но одно он мог сказать с уверенностью.  
  
(Преимущество у меня (……), подавляющее (……).)  
  
В этой ситуации преимущество, несомненно, было у Гару-но-Сэ. Это была почти уверенность.  
Билд персонажа игрока Санраку был поразителен. Специализация на скорости с внешним усилением атаки, и, что важнее всего, его собственные навыки управления этим — всё это заставляло подозревать, что Санраку на самом деле какой-нибудь профессиональный геймер.  
  
Но его тонкую броню ничем не скрыть. «Пожертвовать защитой ради максимальной скорости» звучит красиво, но факт остаётся фактом: малейшее попадание — и он падает.  
И вот сейчас булава Гару-но-Сэ промахнулась… но последовавшие за ней два удара «Зловещей Техники Обезглавливания», хоть и скользнули, но точно попали.  
К тому же, он заставил его использовать тот «навык, двигающийся со скоростью лазера» для побега. Чем совершеннее навык… или чем больше он превосходит человеческие возможности, тем дольше время его перезарядки.  
  
(У Цучиноко-сана Мистерия «Шута»… так ведь?)  
  
Мистерия — нечто вроде подкласса (…), дающее значительные преимущества в обмен на большие жертвы. ПвП-форум после долгих споров выяснил, что Мистерия Санраку — «Шут». Она даёт штрафы к изменению НР, но вдвое сокращает время перезарядки навыков.  
  
(Нет… или, может, он отказался от защиты именно потому, что получил «Шута»?)  
  
При той же защите, с Мистерией «Шута» ценность танка просто уменьшается вдвое. Даже с максимально возможной защитой нельзя сражаться без лечения.  
В таком случае, отказаться от защиты вообще — логичный шаг.  
  
Именно поэтому атака Гару-но-Сэ, которого можно было бы назвать соло-танком (……), «защищающим себя и атакующим», довела его НР до критической отметки… Нет,  
  
(Он упорно избегал ударов… Заставил использовать «стойкость на последнем издыхании»?)  
  
Стойкость на последнем издыхании — способность выдержать смертельный удар, оставшись с 1 НР. Эта прочность, зависящая от определённого уровня удачи (LUC), срабатывает только один раз. Если Гару-но-Сэ заставил Санраку, чья прочность была намного ниже, использовать её, то результат внезапной атаки можно считать значительным.  
  
(Впрочем, и мои потери нельзя игнорировать……)  
  
«Световой рубящий удар», гулкий удар и грубый пинок… Это комбо определённо обнулило НР Гару-но-Сэ. Ему тоже пришлось использовать «стойкость».  
Несмотря на это, Гару-но-Сэ не проиграл благодаря одному навыку.  
  
Экстраординарный Навык «Утрата Образа Воспоминаний».  
Эффект крайне прост: «При падении НР до нуля, трижды восстанавливает НР до половины и воскрешает».  
Гару-но-Сэ до сих пор помнил, как не поверил своим глазам, когда впервые прочитал описание этого навыка.  
Воскрешение в «РуШа» обычно достигается магией или предметами. И вот наконец-то было открыто воскрешение с помощью навыка. И тот факт, что его открыли именно \*они\* (..)… Однако Гару-но-Сэ, даже склонив голову перед товарищами, скрыл этот навык.  
  
— Изначально он предназначался как последний козырь для убийства Арфилии, но здесь, как самая мощная внезапная атака против Санраку, он наконец-то увидел свет… По иронии судьбы, именно в этом месте, где появляется Экстраординарный Монстр Генерал-Лич Потерянных Костей «Утрата Воспоминаний», за победу над которым и даётся этот навык.  
  
Однако эта игра не настолько проста, чтобы позволить трижды воскреснуть без всяких штрафов, и этот навык не был таким уж удобным.  
  
(Вот чёрт……… Максвелл-навыки целиком исчезли (…………).)  
  
«Утрата Образа Воспоминаний» при каждом воскрешении накладывает два штрафа.  
Во-первых, становится невозможным восстановление НР. Это обычный штраф для снаряжения, предметов или магии, связанных с нежитью, и Экстраординарный навык не стал исключением.  
И во-вторых……  
  
(Атакующие навыки почти не пострадали, защитные тоже… Хорошо, хорошо. Если щитовые навыки целы, можно продолжать бой!)  
  
Второй штраф: при каждой активации треть от общего числа изученных игроком навыков и магии случайным образом становится недоступной.  
  
«Рубеж Шангри-Ла» — игра, где сила, превосходящая человеческие возможности, достигается за счёт навыков и магии, полученных в бою, и используется для борьбы с монстрами. Терять треть этой силы при каждом воскрешении.  
Поистине, цепляться за жизнь, убегая от смерти ценой собственных воспоминаний. Обезглавленный рыцарь, потерявший даже любовь из-за полной утраты головы, лишённый мозга и способный лишь на насилие.  
Навык, достойный Экстраординарного Монстра, извращённого даже по сравнению с его изначальным, пусть и неправильным, но устоявшимся состоянием.  
  
Сейчас навыки и некоторые заклинания Гару-но-Сэ недоступны не из-за эффекта «Утраты Образа Воспоминаний», а из-за системного ограничения до респауна.  
Если он использует этот навык трижды, то превратится в простого человека с оружием в руках. Если до этого он не сможет победить Санраку… или если уже сейчас необходимые для боя навыки исчезли. У Гару-но-Сэ не будет шансов.  
  
Поэтому Гару-но-Сэ улыбнулся.  
  
(Отлично… Отличное ПвП.)  
  
И Гару-но-Сэ заметил и улыбнулся ещё шире.  
Потому что понял, что Санраку, тоже улыбающийся, испытывает те же чувства.  
  
---  
Генерал-Лич Потерянных Костей, Экстраординарный Монстр «Утрата Воспоминаний», потерявший «место, где должна быть голова» из-за разрыва «связи» с Принцессой-Злым Духом по какой-то причине.  
Насилие, движимое лишь навязчивыми идеями и ненавистью, лишённое даже светлых воспоминаний. Даже если бы он встретился с Небесным Духом Чёрной Смерти, он не вернул бы любовь. Единственное спасение — быть уничтоженным.  
  
---  
Реклама манги SLF, выход 17 октября. Аниме 1-го! Первого…?! С-сегодня же!!!